

Reffect-loc^{0,22}

Reffect-loc(x_1)

\equiv_{def} case x_1 of
Rnone \Rightarrow ·
Rplus($left, right$) $\Rightarrow rec_1, rec_2$ ·
Rinit(loc, T, x, v) \Rightarrow ·
Rframe(loc, T, x, L) \Rightarrow ·
Rsframe(lnk, tag, L) \Rightarrow ·
Reffect(loc, ds, knd, T, x, f) $\Rightarrow loc$
Rsend(ds, knd, T, l, dt, g) \Rightarrow ·
Rpre(loc, ds, a, T, P) \Rightarrow ·
Riframe(loc, k, L) \Rightarrow ·
Rbframe(loc, k, L) \Rightarrow ·
Rrframe(loc, x, L) \Rightarrow ·